

CLUBE DOS APPLEMANIACOS



CAIXA POSTAL 54131, SAO PAULO - SP, CEP [illegible]

CARTA CIRCULAR - ANO III - NUMERO 2 [illegible]

Caros Appleamigos,

No mes passado oferecemos pela primeira vez um sistema de protecao desenvolvido aqui no Brail, mas infelizmente acredito que a maioria dos associados nao entendeu bem a natureza da oferta e resolvemos repeti-la agora em junho. Um associado de Belem me perguntou se o VVLOCK da Vibra Vida era um vibrador. Confesso que ainda nao vi um sistema de protecao via vibracoes. Se existir uma demanda reprimida no Clube para vibradores, talvez possamos montar uma oferta especial para um modelo controlado pelo micro.

Este mes temos diversas ofertas interessantes. Ao inves de tomar espaco na Carta Circular, resolvemos descreve-las numa folha separada, com o titulo "Boutique dos Applemaniacos". Aceitamos sugestoes para itens que seriam bons candidatos para ofertas futuras.

Estarei viajando entre 6/6 e 20/6 e consequentemente as consultas por telefone neste periodo ficarao suspensas. Para compensar, na volta atenderemos as chamadas no horario normal do Clube (ver o ultimo paragrafo desta Carta Circular) excepcionalmente de segunda a sexta ate o final de junho. Os pedidos serao atendidos normalmente durante minha ausencia pelo Barrica e a data limite de 10/6 para enviar as encomendas permanece valida.

NOVIDADES NO ACERVO

Este mes estamos acrescentando 35 lados de disquete e 230 paginas de manuais ao acervo, conforme indicado na Lista Suplementar de junho/86 (anexa), que substitui a Lista Suplementar de maio/86. Todos os itens que constavam na lista de maio constam tambem na de junho, sendo que os itens novos do mes de junho estao assinalados com "*". Houveram alteracoes em 8 itens desde a Lista Suplementar de maio e estes estao assinalados com "!" (ver CHAMADAS PARA REGRAVACAO e itens 1 a 4 de OBSERVACOES / CHAMADAS). As descricoes dos itens que estao entrando no Especial do Mes se encontram na 4a capa da Lista Suplementar de junho.

OBSERVACOES / CHAMADAS SOBRE PROGRAMAS

1. Esquecemos de indicar no mes passado que o COPY][PLUS 5.5 necessita de 64K. Se alguem o levou e nao conseguiu opera-lo por falta da expansao, pode devolve-lo para regravacao com um outro programa.

2. Neste mes acrescentamos os manuais para PRINT SHOP LIBRARY 3 ([illegible]), [illegible] (E-031) e diversos itens no CG de fevereiro/86 (ver pagina [illegible] na Lista Suplementar,

3. De agora em diante havera repeticao na indicacao do manual quando este serve para versoes diferentes do mesmo programa. Por exemplo, os Beagle Bros. oferecem os mesmos programas em DOS e ProDOS (ver grupo B). Temos tambem APPLEWORKS e THINK TANK nos grupos D e E (para II+ e IIe/IIc). Achamos que e melhor repetir o manual do que deixar um item como se nao o tivessemos.

4. SHOGUN de Sao Paulo nos forneceu 4 paginas com os mapas estelares para o jogo THE HALLEY PROJECT (S-093/A). Os mapas foram feitos por ele a partir das telas. Achei esta contribuicao sensacional. Acrescentamos estes mapas ao manual a partir de junho e incluimos apenas os mapas no Especial do Mes para beneficio de todos que ja levaram este otimo jogo. SHOGUN forneceu tambem algumas dicas:

PLANETAS SEM LUA	: Venus, Mercurio	LUA COM ATMOSFERA	: Titan de Saturno
PLANETA SEM ATMOSFERA	: Mercurio, Plutao	PLANETAS INTERNOS	: Mercurio, Venus
CHARON	: Lua de Plutao		

5. SCANNER #1 de Sao Paulo nos informou que o GRAPHICS EXPANDER (E-031) pode ser operado pelo teclado usando-se CTRL com I/J/K/M para as direcoes e ESC como se fosse RETURN (os mesmos comandos de NEWSROOM do mesmo fabricante).

6. Descobrimos que o GRAPHICS EXPANDER (E-031) não funciona no IIe. Se alguem ja o levou e nao conseguiu opera-lo no seu IIe, pode devolve-lo para regravacao com outro programa.

7. COMPUDOC de Porto Alegre nos alertou que GPLE V4.0 (B-008/A) em ProDOS nao foi desprotegido para rodar em qualquer Apple. Se alguem teve problema para roda-lo pode devolve-lo para regravacao, ou pode desprotege-lo usando o Patch publicado na Carta Circular de abril/86.

8. PASSARO de Campo Grande nos enviou uma copia do Boletim Tecnico #29/86 da CCE avisando sobre um defeito no RAMEXPAND (DOS) para a placa de 128K. Se alguem quiser uma copia desse Boletim e so nos solicitar.

9. TREZEIRO de Sao Paulo nos alertou que ha uma correcao para o programa SUPER SHOPPER da revista Nibble que publicamos na Coletanea de marco/86. A linha 260 deve ser modificada para ficar assim: PINIT$ = CHR(9) + "80N"

10. No mes passado lancamos o programa FRIDAY! com a observacao que ele so funciona com 3 drives. Recebemos uma consulta de DIOGENES de Sao Paulo e apos completarmos os testes, chegamos a conclusao que o terceiro drive podera ser substituido pelo Pseudo-Disco (utilizando a placa de 128K). Fomos obrigados a fornecer este utilitario no Sistema CP/M de 56K para ser compativel com Pseudo-Disco (que nao funciona no Sistema 60K).

11. ITUANO de Itu (SP) informou que o equivalente de POKE 33 em Applesoft e o POKE 2142 em MBASIC (CP/M). Continuamos procurando uma tabela completa de PEEKS e POKES em MBASIC.

12. O objetivo do jogo SNOOPY TO THE RESCUE (S-095/A) na primeira cena e o de chegar ao topo da tela, passando pelos guardas que fazem movimentos na horizontal. Na hora de passar por cima dos numeros que vem se alterando, voce deve congela-los, apertando RETURN ou o botao #1. No ultimo numero, voce deve ter o cuidado para deixar que a soma de todos os numeros seja igual ao numero que aparece na parte superior da tela. As demais cenas funcionam duma forma semelhante.

13. MAO de Brasilia avisou que o jogo CAVERN CREATURES (M-024/A) pode ser operado tantes pelo teclado, acionando a tecla "K". As teclas de direcao sao as flechas e "A", "Z".

14. No mes passado fornecemos o FONTRIX V1.5 (D-097/A) no Especial do Mes. Para fazer a reconfiguracao do programa, um dos arquivos (por exemplo, o "HELLO") devera ser removido temporariamente do disquete, pois durante o processo e criado um arquivo temporario e nao ha espaco suficiente no disquete. Ao rodar a demonstracao, nao a interrompa no meio, pois isto destruira o arquivo "GRAFFILE".

CHAMADAS PARA REGRAVACAO

Desta vez estamos chamando para regravacao diversos itens para atualizacao de versao e correcao de defeitos. Segue a lista dos itens e motivos:

ITEM	MOTIVO
P-032/B	AZTEC foi desprotegido e transferido para S-110/B
P-017	AE foi desprotegido e transferido para S-112
D-058/A	AE PRO demonstra-se incompativel com ProntoDOS (nao aceita reconfiguracao)
D-104/A	Encontramos uma versao de LIFESAVER sem defeito na segunda fase
D-095/A	Resolvemos o defeito no arquivo "Newport" no PORTFOLIO MASTER 3.1
S-088	Os graficos no RING QUEST nao estavam aparecendo e agora ja estao...

Pedimos para que os disquetes (etiquetados pelo Clube) nos sejam enviados para regravacao (bem acondicionados) junto com os pédidos e os devolveremos com as encomendas.

TIME ZONE (DE S-055 A S-060)

Ha mais de um milhao de anos, os neburitas observam o planeta Terra. Eles viram a aurora do homem e acompanharam o seu progresso. Porem, no ano de 4031 DC, incapazes de conter a sua inveja diante do avanco tecnologico da raca humana, pretendem destruir a TERRA. Todavia, voce pode impedi-los, se souber utilizar com engenhosidade a maravilhosa maquina do tempo que aparece no quintal da sua casa. Parece interessante? Soa divertido?

Sem duvida. Mas e muito mais. Trata-se da mais longa aventura que ja foi escrita para um micro-computador. E um verdadeiro desafio para o amante de aventuras: sao mais de 1000 locais apresentados em cerca de 1400 graficos desenhados na tela de alta-resolucao.

Arme-se de papel e lapis para mapear os diversos locais que voce ira percorrer. Tenha em mente que a maquina do tempo nao pode levar para epocas preteritas objetos de epocas mais recentes. Portanto, a solucao e percorrer a aventura em ordem cronologica. A alternativa, para os mais audaciosos, e a de utilizar o seu conhecimento tecnologico para tentar produzir os objetos necessarios no proprio tempo e local em que se encontram. So se pode ir para a ultima etapa, o ano de 4232 DC no planeta NEBURON, quando se conseguiu percorrer todas as anteriores.

As dicas abaixo visam estabelecer as coordenadas iniciais dessa monumental aventura. Coloque o disquete 1A no drive e escolha a opcao que inicializa um disquete de jogo (nao ha a menor possibilidade de se chegar ao fim da aventura numa unica sessao). A seguir, escolha a opcao 1: PLAY THE GAME. O programa pedira para que voce ponha o disquete 1B. Basta virar o disquete. Aparecera o desenho da sua casa e o programa ficara esperando por um comando. Aperte N, leia o inicio da estoria e digite N de novo. A sua casa dara lugar a imagem da maquina do tempo. Entre ENTER MACHINE e apareceram novos detalhes. Digite ENTER MACHINE de novo e voce estara dentro da maquina do tempo. Existem 2 mostradores, um laranja que indica o tempo e um azul que indica os diferentes locais. Para ajusta-los, e preciso ligar a maquina. Para tanto, digite SIT DOWN. O indicador laranja apresenta as seguintes possibilidades: 400 MIL BC, 10000 BC, 50 BC, 1000 AD, 1400 AD, 1700 AD, 2082 AD e 4232 AD. O mostrador azul indica os locais que podem ser atingidos: EUROPE, AFRICA, AUSTRALIA, ANTARCTICA, ASIA, NORTH AMERICA (NA), SOUTH AMERICA (SA) e INTERPLANETARY (IP). O ajuste dos indicadores e feito atraves da instrucao TURN ORANGE e TURN BLUE. A tecla de RETURN serve nao apenas para entrar as instrucoes como para comutar entre a pagina de texto e a pagina grafica. Para acionar a maquina, use a instrucao PUSH LEVER. Chegando ao local e tempo de destino, deixe a nave com o comando LEAVE MACHINE. Nao e ma ideia interromper o programa no estagio de ajuste dos mostradores. Para faze-lo, basta digitar o comando SAVE GAME e seguir as instrucoes. Caso o seu personagem morra (por exemplo, ele vira comida de um dinossauro, de um leao em ROMA, de um crocodilo no EGITO, etc), voce sempre pode ressucita-lo atraves do comando RESTORE GAME.

Uma ultima dica: procure ficar longe dos grandes repteis no ano de 400 MIL BC, eles invariavelmente estao com fome.

APPLEWORKS UPDATE

Lancamos o programa APPLEWORKS para o Apple II+ em marco e a maioria dos associados aproveitaram a oferta para experimentar este "software integrado". Na Carta Circular de abril oferecemos alguns esclarecimentos sobre o funcionamento de APPLEWORKS MODIFY PLUS (G-132/A) e PLUS-WORKS (G-222/A), mas ainda ficamos com muitas duvidas. Agora conseguimos algumas solucoes e surgiram outras duvidas para serem resolvidas.

Para os associados que tem um Unitron TI ou um EXATO PRO (ou qualquer marca com teclado inteligente) oferecemos uma boa solucao para conseguir maiusculas e minusculas. Quando aparecer o menu principal do programa, aperte SHIFT + RESET (as 2 teclas juntas) e depois

CTRL-C. Dai em diante a tecla SHIFT passara a ter sua funcao normal (como se fosse uma maquina de escrever). Aparentemente, as maquinas com teclado inteligente podem emular o "Single Wire Shift-Key Modification" com esta tecnica (descoberta de MACRON de Campinas).

Encontramos no manual do SCREENWRITER 2.0 (D-013/A) uma explicacao detalhada de como fazer o "Shift-Key Modification" num Apple original. Este material pode ser solicitado (2 paginas), indicando "Shift-key Modification" na Quota Mensal para manuais agora em junho. Estamos tentando reunir dados tecnicos de como fazer esta modificacao nas principais marcas nacionais e informaremos quais serao disponiveis oportunamente.

Continuamos com a grande cacada para encontrar o DELETE no APPLEWORKS MODIFY PLUS. MACIEIRA ***** de Belem o encontrou com as teclas CTRL-# no IM e EDB CUSPE de Araraquara o descobriu no Unitron TI com as teclas SHIFT + O (minuscula). Parece que o DELETE ficou em lugares diferentes em cada maquina. VAN DICK do Rio de Janeiro ofereceu as opcoes CTRL-A + E ou CTRL-A + D para substituir o DELETE, mas elas nao sao exatamente equivalentes.

Alguns associados relataram problemas esporadicos para imprimir com APPLEWORKS, principalmete na planilha e especialmente com a interface Grappler. EXECUTOR de Belo Horizonte nos forneceu uma copia do manual do Grappler (original) bem atualizado e conseguimos tirar algumas conclusoes. Na versao do Clube (1.1) nao temos como especificar o tipo de interface. Isto ja foi corrigido na versao 1.2 (que ainda nao temos), mas mesmo assim a sequencia de control deve ser "CTRL-I 0N" e nao "CTRL-I 80N", que normalmente vem no programa. PAPA DOC de Brasilia ofereceu um quebra-galho para a versao 1.1, modificando os bytes 09 38 30 4E na trilha $21 setor $2 todos para $FF (nao experimentamos ainda). Achamos que a solucao definitiva seria conseguir a versao 1.2 ou 1.3 e nesta ocasiao faremos uma chamada geral para regravacao.

Ja existem no mercado o ROYALWORKS da Royal Software e o EXATOWORKS da CCE, ambos versoes de APPLEWORKS adaptadas para o Apple II+. No caso do ROYALWORKS, eles utilizaram o PLUS-WORKS (G-022/A) para fazer a adaptacao e consequentemente a placa de 128K deve obrigatoriamente ficar no slot #5. Acrescentaram algum tipo de protecao simples para identificar uma "copia". Os menus ficaram em portugues, mas nao verificamos ainda se o programa permite acentuacao. Nao vimos ainda o EXATOWORKS, mas imaginamos que este deve aproveitar os caracteres em portugues do EXATO PRO. Se todo mundo vai lancar uma copia do APPLEWORKS, em breve ofereceremos o ja famoso GANCHOWORKS por um preco bem accessivel.

SPECTRUM ED e TK 3000

Recentemente a Microdigital e a Spectrum lancaram suas copias do Apple IIe (Enhanced) e alguns associados ja adquiriram essas maquinas. Ainda nao tivemos a oportunidade de examinar o ED por dentro ou de brincar com ele, portanto nao temos nada a comentar por enquanto. Apenas achamos o micro muito bonito, embora levemente caro.

No caso do TK 3000, verificamos que a Microdigital acrescentou um teclado inteligente,

colocando um microprocessador Z80 na placa principal para gerenciar isto. Estamos achando que esta modificacao (e outras que ainda nao sabemos) introduz neste micro uma incognita com referencia a compatibilidade de hardware e software. Cremos que seria melhor esperar um pouco para ver se nao ha maiores problemas, caso estejam pensando em compra-lo. Lembramos que foi a Microdigital quem lancou o TK 2000 (o Apple que parece mas nao e).

TUMPOC E CONTATOS IMEDIATOS

Novamente estamos enviando uma ficha de inscricao em branco que voce pode xerocar e distribuir para os amigos, colegas, socios e sogra. Agora com os precos em cruzados e com as reducoes efetivas na Quota Mensal Normal e na trimestralidade ficou ainda mais facil trazer os amigos para o Clube. Segue a lista dos associados dispostos a receber contatos:

SIR LANCELOT	Rio de Janeiro	FAISCA	Primavera (SP)	ORTIGAO	Sao Paulo
CHUPAO	Campinas	PINK	Manaus	SHOGUN	Sao Paulo
BABY	Belem	JO BECK	Belem	SINCAPPLE	Campinas
MADEIRA *****	Belem	MAK	Santos	TRON	Brasilia
ERROL FLYNN	Belo Horizonte	NITEROI	Niteroi	VAQUEIRO	Salvador
THE BRAIN	Vitoria	KALI	Rio de Janeiro	COMPUTERNICK	Sao Paulo
HUBER	Sao Paulo	AL GAPONE	Santos	EXOR	Sao Paulo
JOHNNY GUEST!	Araraquara (SP)				

Verifique as regras do TUMPOC e CONTATOS IMEDIATOS no folheto "Informacoes para o Novo Associado".

CHAMADAS

1. HIMA LAIA de Joao Pessoa esta procurando programas uteis para um advogado. Associados interessados podem entrar em contato via Clube.

2. CASAREDO de Campinas esta tendo dificuldades em rodar dGRAPH (A-005) no EXATO PRO com a impressora LX-80. Os graficos aparecem "estilhacados" quando impressos. Se alguem tiver alguma dica e favor informar.

3. Alguem de Sao Paulo me pediu ajuda com COBOL-80. Agora que localizamos a ajuda, nao me lembro mais quem foi que pediu socorro. Peco para a pessoa se manifestar novamente.

4. COMPUTRON de Duartina (SP) gostaria de trocar dicas com associados sobre o jogo HACKER (M-257/B) e gostaria de saber se alguem ja completou o plano secreto do jogo.

5. PINK de Manaus ainda esta procurando um bom controle de almoxarifado para uma fazenda agropecuaria. Ele tambem gostaria de manter contatos com veterinarios que possuam programas de controle de animais domesticos e conhecimentos sobre animais silvestres (oncas, macacos, applemaniacos, etc.)

6. MALIGNUS de Campinas (SP) gostaria de vender uma placa PAL-M, condicoes a negociar. Entre em contato via Clube.

7. GABINO de Sao Paulo gostaria de vender uma placa RS-232 da Unitron, sem uso, por Cz$ 1.300,00. Entre em contato via Clube.

8. BOB CUSPE de Araraquara (SP) gostaria de vender uma placa PAL-M da Unitron. Entre em contato via Clube.

9. SHOGUN de Sao Paulo procura algumas dicas de como operar o programa ADMINISTRACAO DE CONDOMINIO lancado na Coletanea de janeiro/86. Se alguem tiver dicas, as publicaremos numa Carta Circular futura.

10. SUBMARINO de Sao Paulo gostaria de saber se alguem conseguiu um "driver" (subrotina em linguagem de maquina) para usar Ivanita com WORDSTAR (A-221/B).

COPY II PLUS 5.5 (C-006/B)

A Central Point Software descreve o seu produto como um sistema de copia. Os leitores da revista A+ concordaram com isso em genero, numero e grau. Eles elegeram COPY II PLUS o melhor utilitario de 1986. Sem nenhum exagero, o programa assim como o manual sao realmente fantasticos.

COPY II PLUS possui 3 copiadores distintos. O primeiro e apropriado para duplicar disquetes nao protegidos, formatados em 13 ou 16 setores. Nao e tao veloz quanto o LOCKSMITH 5.0 na opcao rapida, mas em compensacao, oferece um sem numero de recursos. Por exemplo, entre outros, pode-se catalogar o disquete de 4 maneiras distintas: normal, com o comprimento dos arquivos, mostrando os arquivos que foram apagados e exibindo os caracteres de controle que usualmente nao sao visiveis. E possivel remover o DOS, 1 arquivo ou todos os arquivos. Pode-se alterar tambem o programa HELLO, inclusive para arquivo texto ou binario (essa opcao so funciona se o DOS for absolutamente normal). Se deseja apresentar o catalogo em ordem alfabetica, basta apertar duas teclas e pronto! E igualmente facil formatar um disquete em 13 ou 16 setores, copiando-se ou nao o DOS. Quando se suspeita de algum problema com a velocidade do drive, pode-se constata-la rapidamente atraves da opcao VERIFY DRIVE SPEED. Caso voce tenha apagado, por acidente, aquela enorme planilha do SUPERVISICALC ou aquele texto do MAGIC WINDOW, nao precisa mais se descabelar. O COPY II PLUS permite exumar (recuperar) arquivos apagados.

Para os mais entendidos, ele reserva uma agradavel surpresa: um editor de setores que, em alguns aspectos, chega a ser superior ao do CIA (C-003/B). Evidentemente, ele possui todos os recursos que estamos acostumados a encontrar em um bom editor de setores. Podemos mover rapidamente o cursor no seu interior, procurar por um determinado byte ou sequencia de bytes. E possivel tambem ler e escrever no setor, copia-lo na impressora e ate mesmo conseguir uma listagem em assembler do seu conteudo.

Mas ha dois outros recursos que sao inusitados. No primeiro, basta dar o nome de um arquivo, para que o programa o apresente na tela setor por setor. As teclas '+' e '-' permitem passear de um setor para outro tanto em um sentido progressivo como regressivo. Se voce achava que apenas disquetes desprotegidos podiam ser examinados, voce se enganou. Basta saber como foram alterados os campos de enderecamento e de dados, para que o COPY II PLUS deixe voce ler e escrever facilmente (opcao SECTOR EDITOR PATCHER). Se as alteracoes nao forem profundas, o proprio programa ja realizou as modificacoes necessarias. Caso voce deseje copiar todo o disquete, existe um segundo copiador: MANUAL SECTOR COPY. Quando a protecao e muito exagerada, podemos usar o terceiro copiador (BIT COPY).

Aqui tambem temos boas surpresas. COPY II PLUS incorpora uma enorme lista de parametros de copia. Basta digitar o nome do programa original. Se ele existir na lista, os parametros serao automaticamente lidos e o processo de copia tera inicio. Para o usuario que gosta de explorar os limites do DOS, ha dois recursos fantasticos. Pode-se editar um setor durante o processo de copia. Digamos que se descobriu que em um certo setor num certo endereco existe uma rotina que se deseja eliminar. Basta informar ao programa sobre o local e a alteracao desejada para que a copia ja saia modificada. O segundo recurso permite ler a trilha diretamente e altera-la. Ate ai nada demais. A grande novidade e que podemos transferir a alteracao para um outro disquete.

Em resumo, COPY II PLUS nao e um simples copiador. Trata-se de um grande sistema de copia!

COLETANEA DO MES - JUNHO/86

- NITEROI de Niteroi forneceu o ATLANTIC CONVOY, um jogo de batalha em alto mar entre navios e submarinos.
- FIVA de Manaus enviou 54 desenhos para o PRINT SHOP (D-050/B) e 5 jogos em Applesoft (ALUNISSAGEM, BOMBARDEIO, JOGO DO TATU, MICRO-GOLF e TUNEIS).
- FENIX do Rio de Janeiro mandou diversos utilitarios simples em Applesoft (ALARME SONORO, CALCULADORA, DISK SECTOR, ORDEM ALFABETICA e SETORES LIVRES).
- COLOSSUS de Divinopolis (MG) montou um jogo de fliperama usando o PINBALL CONSTRUCTION SET (S-223/A).

As descricoes das Coletaneas de marco/85 ate marco/86 foram fornecidas em folha separada para todos os associados. As descricoes das Coletaneas de abril e maio se encontram nas Cartas Circulares dos respectivos meses.

ENCOMENDAS PARA JUNHO

Segue em anexo o formulario de pedido para junho. Se tiverem qualquer duvida sobre o pedido, liguem para mim no (011) 826-5375 as tercas, quartas ou quintas das 20:00 as 23:00 hs. E favor enviar os formularios ate 10/6 para serem atendidos dentro do prazo normal.

Atenciosamente,
Capitao Gancho (David)